

OPIS VZDELÁVACIEHO PROGRAMU

Digitálne zručnosti a tvorba webových riešení

Vzdelávacia inštitúcia: webz s. r. o.

1. Charakteristika a cieľ vzdelávacieho programu

Vzdelávací program je zameraný na rozvoj praktických digitálnych a IT zručností využiteľných v pracovnom a podnikateľskom prostredí. Účastníci sa oboznámia so základnými princípmi fungovania webových riešení, tvorbou a správou digitálneho obsahu, používaním moderných digitálnych nástrojov a možnosťami využitia technológií pri riešení praktických úloh.

Dôraz je kladený na praktické osvojovanie zručností, samostatnú prácu účastníka, riešenie modelových situácií z praxe a vytvorenie vlastného praktického výstupu.

Obsah programu sa priebežne aktualizuje podľa vývoja digitálnych technológií, používaných softvérových nástrojov a potrieb trhu práce.

2. Cieľová skupina

Vzdelávací program je určený pre dospelých, ktorí:

- si chcú rozšíriť alebo aktualizovať svoje digitálne zručnosti,
- potrebujú digitálne a webové nástroje pri svojej práci alebo podnikaní,
- uvažujú o profesijnom smerovaní do oblasti IT a digitálnych služieb,
- chcú získať praktické skúsenosti s tvorbou a používaním webových a digitálnych riešení,
- si chcú zvýšiť svoju uplatniteľnosť na trhu práce.

3. Profil absolventa

Absolvent vzdelávacieho programu bude po jeho úspešnom ukončení schopný využívať získané digitálne zručnosti pri riešení bežných pracovných a praktických úloh a samostatne vytvoriť jednoduché digitálne alebo webové riešenie.

Absolvent:

- rozumie základným princípom fungovania webových stránok a digitálnych riešení,
- orientuje sa v základných pojmoch a nástrojoch používaných v oblasti webových technológií,
- dokáže pracovať s vybranými digitálnymi a online nástrojmi,
- dokáže pripraviť a upraviť digitálny obsah,
- dokáže navrhnúť základnú štruktúru webového riešenia,

- dokáže vytvoriť a prezentovať vlastný praktický digitálny výstup,
- dokáže identifikovať základné chyby alebo nedostatky digitálneho riešenia a navrhnúť ich odstránenie,
- dokáže samostatne vyhľadávať relevantné digitálne informačné zdroje,
- rozumie základným zásadám bezpečného, etického a zodpovedného používania digitálnych technológií,
- je schopný ďalej samostatne rozvíjať svoje digitálne kompetencie.

4. Vzdelávacie výstupy

Po absolvovaní vzdelávacieho programu účastník:

Vedomosti

- vysvetlí základné princípy fungovania webových a digitálnych technológií,
- charakterizuje základné komponenty webového riešenia,
- rozlíši základné druhy digitálnych nástrojov a možnosti ich využitia,
- vysvetlí základné zásady bezpečnosti a ochrany údajov pri práci v digitálnom prostredí.

Zručnosti

- používa vybrané digitálne nástroje pri riešení konkrétnych úloh,
- vytvorí a upraví digitálny obsah,
- navrhne štruktúru jednoduchého webového riešenia,
- samostatne vytvorí praktický digitálny alebo webový výstup,
- identifikuje a rieši základné technické problémy vznikajúce pri práci s použitými nástrojmi.

Kompetencie

- samostatne organizuje svoju prácu na digitálnom projekte,
- vyhodnocuje vhodnosť použitých nástrojov a riešení,
- zodpovedne pracuje s digitálnymi informáciami a obsahom,
- prezentuje a obhajuje vlastné riešenie,
- využíva spätnú väzbu na zlepšenie svojho výsledku.

5. Obsah vzdelávacieho programu

Vzdelávací program je rozdelený do tematicky nadväzujúcich blokov:

Modul 1 – Úvod do digitálneho prostredia

- digitálne technológie a ich praktické využitie,
- orientácia v digitálnych nástrojoch,

- bezpečná práca v online prostredí.

Modul 2 – Základy webových technológií

- princípy fungovania webových stránok,
- základná štruktúra webového riešenia,
- používateľské rozhranie a základné princípy použiteľnosti.

Modul 3 – Tvorba a správa digitálneho obsahu

- príprava digitálneho obsahu,
- práca s textovým a vizuálnym obsahom,
- základné princípy publikovania obsahu pre web.

Modul 4 – Moderné digitálne nástroje

- cloudové a kolaboračné nástroje,
- online nástroje podporujúce produktivitu,
- základné možnosti využitia AI a automatizácie pri digitálnej práci.

Modul 5 – Praktický projekt

- návrh vlastného digitálneho alebo webového riešenia,
- samostatné spracovanie projektu,
- konzultácia s lektorom,
- prezentácia a obhajoba výsledku.

6. Metódy vzdelávania

Pri realizácii programu sa používajú najmä:

- interaktívny odborný výklad,
- praktická demonštrácia,
- praktické cvičenia a workshopy,
- riešenie modelových a reálnych situácií,
- prípadové štúdie,
- individuálne a skupinové zadania,
- samostatná projektová činnosť,
- konzultácie s lektorom,
- riadené samoštúdium.

Výučba je orientovaná na aktívne zapojenie účastníkov a bezprostredné praktické využitie získaných poznatkov.

7. Forma vzdelávania

Forma: kombinovaná – prezenčná a dištančná.

Prezenčná časť sa realizuje v priestoroch určených na vzdelávanie a praktickú prácu s digitálnymi technológiami.

Dištančná časť sa realizuje prostredníctvom online komunikačných a vzdelávacích nástrojov umožňujúcich synchronizovanú výučbu s lektorom, zdieľanie obrazovky, prezentáciu praktických postupov, konzultácie a kontrolu úloh.

Podľa charakteru konkrétnej skupiny môže byť program realizovaný aj v plne prezenčnej alebo plne dištančnej forme.

8. Rozsah vzdelávacieho programu

Celkový rozsah: 12 vyučovacích hodín.

Z toho:

- teoretická časť: 6 hodín,
- praktické cvičenia a workshopy: 3 hodiny,
- projektová práca a konzultácie: 3 hodiny.

9. Metódy a kritériá hodnotenia

Dosahovanie vzdelávacích výstupov sa overuje priebežne počas celého vzdelávacieho programu a pri jeho ukončení.

Priebežné hodnotenie:

- plnenie praktických minizadaní,
- riešenie modelových úloh,
- praktická práca s digitálnymi nástrojmi,
- spätná väzba lektora k spracovaným úlohám.

Záverečné hodnotenie:

- vypracovanie samostatného praktického projektu,
- prezentácia a obhajoba projektu pred lektorom.

Pri hodnotení sa posudzuje najmä:

- dosiahnutie stanovených vzdelávacích výstupov,
- funkčnosť vytvoreného riešenia,
- správnosť a primeranosť použitého postupu,
- schopnosť účastníka samostatne aplikovať získané vedomosti a zručnosti,
- schopnosť vysvetliť a obhájiť vlastné riešenie.

Účastníci sú s metódami a kritériami hodnotenia oboznámení ešte pred začatím vzdelávacieho programu.

10. Spôsob ukončenia vzdelávania

Vzdelávací program sa ukončuje:

- splnením stanovených priebežných úloh,
- vypracovaním záverečného praktického projektu,
- úspešnou prezentáciou alebo obhajobou projektu.

Úspešnému absolventovi, ktorý splní stanovené podmienky programu a preukáže dosiahnutie požadovaných vzdelávacích výstupov, vydá webz s. r. o. **certifikát o absolvovaní vzdelávacieho programu.**

11. Vstupné požiadavky

Vzdelávací program je koncipovaný ako vstupný program a nevyžaduje predchádzajúce odborné vzdelanie v oblasti IT.

Od účastníka sa požaduje:

- základná používateľská znalosť práce s počítačom,
- schopnosť pracovať s internetovým prehliadačom,
- základná schopnosť práce so súborami a dokumentmi,
- pri dištančnej forme počítač s internetovým pripojením, mikrofónom a možnosťou pripojenia k online výučbe.

Predchádzajúce vedomosti a zručnosti účastníka môžu byť zohľadnené pri organizácii výučby a pri prispôbení náročnosti praktických úloh.

12. Materiálne, technické a priestorové zabezpečenie

Pre realizáciu programu webz s. r. o. zabezpečuje:

- školiace priestory vhodné na vzdelávanie dospelých,
- vysokorychlostné internetové pripojenie,
- projekčnú a prezentačnú techniku,
- počítačové vybavenie potrebné na realizáciu praktických úloh,
- licencované alebo legálne dostupné open-source softvérové nástroje,
- platformy na online vzdelávanie a komunikáciu,
- elektronické študijné materiály, prezentácie a praktické zadania,
- cloudové úložiská a repozitáre používané pri praktickej výučbe.

Pri dištančnom vzdelávaní sa využívajú vhodné online platformy umožňujúce živú komunikáciu s lektorom, zdieľanie obrazovky, prezentovanie praktických postupov a poskytovanie spätnej väzby.

13. Personálne zabezpečenie

Odborný garant / manažér vzdelávacieho programu: [DOPLNIŤ]

Lektor: [MENO A PRIEZVISKO – DOPLNIŤ]

Lektor spĺňa kvalifikačné požiadavky spoločnosti webz s. r. o. na odbornú a lektorskú spôsobilosť. Disponuje odbornými vedomosťami a praktickými skúsenosťami v oblasti, ktorá zodpovedá obsahu vzdelávacieho programu, a kompetenciami potrebnými na vzdelávanie dospelých.

14. Študijné materiály a informačné zdroje

Účastníci získajú prístup najmä k:

- elektronickým študijným materiálom,
- prezentáciám,
- praktickým zadaniam,
- ukážkam a vzorovým riešeniam,
- odporúčaným online informačným zdrojom,
- podľa obsahu kurzu aj k repozitárom a ďalším digitálnym zdrojom používaným počas výučby.

Materiály sú účastníkom poskytované v elektronickej forme a sú priebežne aktualizované podľa vývoja používaných technológií.